РЕЗЮМЕ

АЛЕКСЕЙ РЫБКИН
AI-ИНЖЕНЕР

Встраиваю языковые модели в работающие продукты и довожу их до продакшена. За неделю сделал сервис проверки договоров на LLM со сверкой цитат и протоколом в Word и PDF; собрал headless-пайплайн генерации контента на Anthropic API с MCP-коннектором — 500+ публикаций силами одного человека; перевёл интернет-магазин на Next.js с обменом 1С, парсером на Python и мониторингом. Архитектуру проектирую сам, с агентами работаю через Claude Code, результат принимаю только после автотестов и код-ревью.

t.me/oXaoc neurodivergent@yandex.com github.com/chaoseye
linkedin.com/in/rylex rybkin.dev/ru
Кейсы: rybkin.dev/ru/cases/contract-review, rybkin.dev/ru/cases/roton · Как сделан этот сайт: rybkin.dev/ru/how

ОПЫТ

ОКТ 2026
ПРОЕКТНАЯ РАБОТА
AI Engineer
Проверка договоров — ИИ-сервис для B2B-поставщика
github.com/chaoseye/contract-review

- Разработал веб-сервис, который проверяет договор поставки покупателя с помощью LLM и выпускает протокол разногласий в Word и PDF: от ТЗ до работающей системы на сервере — неделя, в паре с Claude Code.
- Сделал ответ модели проверяемым: строгая JSON-схема (structured outputs) с одним переспросом, каждая цитата сверяется с текстом договора — точно, затем нечётко, — номера пунктов и ссылки на приложения проверяются по разметке документа.
- Подключил модели через API, совместимый с OpenAI (RouterAI с серверами только в РФ, OpenRouter, Ollama, vLLM), API Anthropic с потоковым ответом и кэшем промпта и Codex CLI; у промпта в админке версии, сравнение, откат и прогон на договоре.
- Научил систему читать настоящие документы — docx из XML с автонумерацией Word, doc и rtf через LibreOffice, PDF через pdfplumber, сканы через Tesseract по ячейкам — и собирать протокол как деловой документ. Файл договора удаляется после чтения, проверка — через 24 часа, тексты не попадают в логи и копии; больше 450 автотестов.

ИЮН – АВГ 2026
ПРОЕКТНАЯ РАБОТА
AI Engineer
Ротон — интернет-магазин медтехники roton-med.ru

- Перевёл интернет-магазин медицинских товаров со взломанного сайта на Bitrix в чистую сборку на Next.js и WordPress/WooCommerce. Время загрузки страниц (LCP) сократилось с 4,1 до 1,1 секунды.
- Настроил автоматический обмен с 1С и написал на Python парсер характеристик: около 1 100 товаров с остатками и фото обновляются на сайте сами. По оценке заказчика, это освободило менеджеру 20 часов в месяц.
- Сохранил поисковый трафик при смене движка: все старые адреса ведут на нужные страницы, а позиции в поиске вернулись к прежним за три недели.
- Сделал поиск с фильтрами и заказ через чат на сайте: сообщение уходит менеджерам в Telegram, ответ возвращается посетителю в тот же чат.
- Настроил мониторинг обмена и резервное копирование с проверкой восстановления. Подготовил проект к передаче другому разработчику: документация, автотесты, выкладка одной командой.

Разрабатывал в паре с Claude Code: сам проектировал архитектуру, разбивал работу на задачи для агента и принимал результат только после автотестов и код-ревью. Это позволило в одиночку провести весь переезд магазина.

ЯНВ — АВГ 2026

Product Manager

OneTwo — игры в Telegram `onetwo.gg`

- Спроектировал и вывел в прод headless-пайплайн генерации контента. Тексты генерирует Claude через Anthropic API, изображения делает NanoBanana через remote MCP-сервер Higgsfield. Сервер подключён MCP-коннектором к тому же вызову: модель сама вызывает генерацию и опрашивает статус асинхронной задачи, пока та не будет готова. Под каждый формат свой промпт-шаблон, few-shot собран на эталонных текстах бренда. Человек отбирает и доводит.
- За 5 месяцев вышло 500+ публикаций, 100+ в месяц силами одного человека вместо трёх (контент-менеджер, дизайнер, маркетолог): по ФОТ это около 1,5 млн ₽ в год. 56% черновиков ушли в публикацию без правок, время на пост упало с 4 часов до 20 минут.
- Писал ТЗ разработчикам и дизайнерам: декомпозиция фич, логика игровых режимов, критерии приёмки.
- На тестировании нашёл расхождения между ТЗ и реализацией — 30 багов закрыли до релиза.
- Спроектировал два боевых пропуска и лестницу наград с параметрами, зависимостями и целевой метрикой удержания. D7 retention вырос с 22% до 31%.
- Переводил результаты опросов сообщества в приоритеты роадмапа.
- Провёл конкурентный анализ рынка Telegram-игр — выводы легли в фичи и промо-кампании.

ИЮН 2024 — ДЕК 2025

Project Manager

Madnomad Design — дизайн- и маркетинг-агентство `madnomad.design`

- Перевёл производство рекламной графики на генеративные модели: баннеры для клиента-застройщика собираются в NanoBanana и Recraft по фирменному стилю. 4 макета в день против одного, время на макет сократилось вчетверо. Адаптация под форматы площадок и правки перестали требовать отдельной итерации с дизайнером.
- Автоматизировал рутину в Jira и Confluence: шаблоны задач, автоправила, гайды. Около 40 ручных шагов в неделю ушли из процесса.
- Формализовал приёмку требований: чек-листы и брифы сократили доработки после сдачи на 60%.
- Собрал единую базу документации в Confluence — онбординг сократился с 10 дней до 3.
- Вёл дорожные карты и координировал 5 параллельных проектов.

ЯНВ 2023 — МАЙ 2024

Бизнес-ассистент

EMCD Tech — ИТ и финтех, Санкт-Петербург `emcd.io`

- Автоматизировал работу с созвонами: внедрил транскрибирование встреч с автоматическим саммари и списком решений. Раньше на ручные протоколы уходило 14 часов в неделю рабочего времени участников, теперь — 5 минут на вычитку после встречи. Договорённости перестали теряться между созвонами, а поиск по прошлым обсуждениям занимает секунды вместо перебора чатов.
- Упростил работу с Google Sheets: автоматическое сведение данных между таблицами и автозаполнение отчётных форм. Из недельного цикла ушли 12 ручных шагов и ручное копирование между документами вместе с ошибками, которые оно порождало.
- Собирал и визуализировал данные, готовил аналитические отчёты для решений руководства.
- Инициировал и продвинул интеграцию с Notcoin: собрал метрики прошлых интеграций и обоснование, привёл тёплые контакты. Интеграцию реализовали.
- Исследовал рынок конкурентов и сегментировал аудиторию для позиционирования компании.

ОБРАЗОВАНИЕ

2020 — 2024
БАКАЛАВРИАТ

Программный инженер

СПбПУ — Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого spbstu.ru

Направление «Фундаментальная информатика и информационные технологии».

СТЕК

LLM И АГЕНТЫ

Claude Code, NanoBanana, Anthropic API, OpenAI API, MCP, Prompt Engineering

БЭКЕНД И ДАННЫЕ

Python (продвинутый), FastAPI, Node.js, REST APIs, SQL (продвинутый), PostgreSQL, MySQL, Redis, Meilisearch

ФРОНТЕНД

TypeScript, React, Next.js

ИНФРАСТРУКТУРА И ИНТЕГРАЦИИ

Docker, Linux, Cloudflare Workers, 1C (CommerceML), Telegram, n8n